**Примерные темы дипломных работ**

**54.02.01 Дизайн (по отраслям)**

1. «Разработка дизайн-проекта руководства по фирменному стилю магазина продуктов питания «Honey»»
2. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля бара-ресторана»
3. «Разработка дизайн-проекта оформления визуальной новеллы «Маскарад»»
4. «Разработка дизайн-проекта гейм-дева для компьютерной игры «Enemy»»
5. «Разработка фирменного стиля тематического ресторана»
6. «Разработка фирменного стиля компании по изготовлению продуктов питания «Ромашка»»
7. «Дизайн-проект графического оформления творческого вечера, посвященного 85-летию Л. Каневского»
8. Разработка дизайн-проекта комикса-адаптации литературного произведения «Таинственный остров».
9. «Разработка дизайн-проекта сувенирной и рекламной продукции для магазина скейтбордов «To race»»
10. «Разработка дизайн-проекта логобука веганского ресторана «Капибара»»
11. «Разработка дизайн-проекта плакатной продукции на базе современных трендов»
12. «Дизайн-проект разработки фирменного стиля музыкальной группы «It»»
13. «Разработка дизайн-проекта оформления визуальной игры новеллы «Koi no yokan»»
14. «Разработка фирменного стиля для литературного клуба»
15. «Разработка фирменного стиля для производственной компании»
16. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля компании по изготовлению сувенирной продукции «Fantastic World»»
17. «Разработка фирменного стиля для сети зоомагазинов «mr.kitty»»
18. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля магазина эзотерических и магических товаров «Моргана»»
19. «Дизайн-проектирование железнодорожной станции «Рабочий посёлок» Московской области»
20. «Разработка дизайн-проекта оформления визуальной игры-новеллы «Эксперимент 17»»
21. «Разработка коллекции одежды в стиле неформальной классики»
22. «Разработка дизайн проекта фирменного стиля салона красоты»
23. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля кафе «Мистер и миссис Кофе»»
24. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля для хоррор квеста «Зутопия»»
25. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля бренда «Двор»»
26. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля бара «Асмодей»»
27. «Разработка дизайн-проекта приложения для знакомств «Мультимания»»
28. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля японского ресторана «Манеки-Неко»»
29. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля джаз-паба «Новый Орлеан»»
30. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля пост-панк бара «Панелька»»
31. «Разработка фирменного стиля для литературного клуба»
32. «Разработка руководства по фирменному стилю для студии танцев «Фараон»»
33. «Разработка дизайн-проекта визуального ряда для приложения «АРТ поток»»
34. «Разработка дизайн-проекта приложения для сайта знакомств «Клавли»»
35. «Разработка дизайн-проекта визуализации настольной игры «Клятва Перуна» в рамках изучения исторического процесса»
36. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля ресторана итальянской кухни «Дон Корлеоне»»
37. «Разработка маскота и сувенирной продукции к игре «Кот Кафе»»
38. «Разработка дизайн-проекта оформления визуальной игры новеллы «Коррозия любви»»
39. «Дизайн-проект фирменного стиля компании по разработке декоративной косметики «МАРС»»
40. «Разработка дизайн-проекта фирменного стиля компании по разработке уходовой косметики «Кокосовое блаженство»»
41. Разработка дизайн-проекта комикса-адаптации литературного произведения «Таинственный остров».